



Teil 1

Umfang der Aus- und Weiterbildung für Sekretäre und Zeitnehmer

Vorbemerkung

Die Ausbildung für Sekretäre (SK) und Zeitnehmer (ZN) erfolgt anhand der jeweils gültigen „Anweisung für Sekretär/Zeitnehmer im HHV“ und der „Internationalen Handball-Regeln“.

In dieser Richtlinie ist bei den Personen aus redaktionellen Gründen immer nur die männliche Form gewählt.

Gemeint sind grundsätzlich männliche, weibliche und diverse Mitarbeiter, Mitglieder und Spieler.

Mindestalter für SK/ZN

Das Mindestalter für SK und ZN beträgt

- für den Einsatz bei Jugendspielen: 14 Jahre
- für den Einsatz bei Aktivenspielen: SK 16 Jahre, ZN 18 Jahre

Bei der Erstmeldung an den HHV beträgt das Höchstalter 60 Jahre.

Die Bezirksspielausschüsse können die Zahl der SK/ZN pro Verein auf Bezirksebene festlegen. Sie können ungeeignete SK/ZN zur Aus- und Weiterbildung nicht zulassen oder ihnen die weitere Tätigkeit untersagen.

Allgemeines

Eine **gründliche Aus- und Weiterbildung** ist wegen der Möglichkeit entscheidender Einflussnahmen (*Ende der Hinausstellungszeit, Wechselfehler, Spielzeitnahme, „Team-Time-Out“*) unbedingte Voraussetzung.

SK/ZN erhalten eine auf max. zwei Jahre befristet ausgestellte **elektronische SK/ZN-Lizenz**, diese nach erfolgreicher Lehrveranstaltung verlängert werden kann.

Ausstellung und Verlängerung sind von einer erfolgreichen Leistungsstandfeststellung abhängig.

Bei Regeländerungen, die Einfluss auf das Aufgabenfeld des SK und/oder des ZN haben, ist die weitere SK-/ZN- Tätigkeit vom erfolgreichen Besuch einer Weiterbildungsmaßnahme abhängig.

Für den HHV sind diese Anweisungen verbindlich und gelten als Teil der jeweiligen Durchführungsbestimmungen.

A Grundausbildung

Die Grundausbildung umfasst drei Module.

Modul 1: Regeln

Modul 2: Aufgaben von SK/ZN vor, während und nach dem Spiel

Modul 3: Spielbericht - Papier und elektronisches Spielprotokoll (nuScore), wobei der Schwerpunkt auf das elektronische Spielprotokoll (nuScore) zu legen ist.

Es sind die offiziellen Ausbildungsmodule des HHV zu verwenden. Änderungen dieser Module sind nicht erlaubt. Bezirksspezifische Gegebenheiten können in die Ausbildung mit einfließen.

Die Grundausbildung endet mit einer Leistungsstandfeststellung.

B Fortbildung auf Bezirksebene

SK/ZN- Lizenzen werden nach spätestens zwei Jahren ungültig. Danach wird eine Fortbildungsmaßnahme mit einer erneuten Leistungsstandfeststellung erforderlich.

Die Fortbildungsveranstaltung soll auf einen **Erfahrungsaustausch** basieren und die **Schwerpunkte der Grundausbildung** vertiefen.

Die Leistungsstandfeststellung soll mit einem Fragebogen erfolgen, in dem die Fehlerschwerpunkte vorausgegangener Spielrunden ausgewertet werden. Diese Schwerpunkte sollen auch Gegenstand des Erfahrungsaustausches sein.

C Weiterbildung für den Einsatz auf Ober- und Landesligaebene

Der Einsatz als neutraler SK und ZN in der Oberliga Männer und als neutraler ZN in der Oberliga Frauen sowie den Landesligen Männer erfordert eine besondere Schulung.

Die Weiterbildungsmaßnahme ist auf HHV-Ebene durchzuführen. Soweit durch die beteiligten Vereine auf Landes- und Oberligaebene aufgrund der Durchführungsbestimmungen Sekretäre abgestellt werden müssen, genügt für diesen Einsatz die unter „A“ und „B“ vorgesehene Aus- und Fortbildung.

Neben der gründlichen Schulung auf der Basis der Fortbildung soll ein besonderer Schwerpunkt auf die Auswertung der Erfahrungen und die Aufgabenabgrenzung zwischen SK und ZN („Gespannarbeit“) gelegt werden. Weitere Schwerpunktthemen können durch den Arbeitskreis Schiedsrichter HHV jährlich festgelegt werden.

Bei den Spielen der Oberliga Frauen und Männer, sowie der Landesligen Männer dürfen nur solche neutralen SK und ZN eingesetzt werden, die für diesen Einsatz gemeldet worden sind und einen Regeltest im HHV absolviert haben der mit mindestens 50% bestanden wurde.

Ein Einsatz als SK/ZN im Landes-/Oberliga-Bereich ist nur möglich, wenn der SK/ZN an mindestens 50% der Spieltage einer Hallenrunde für einen Einsatz zu Verfügung steht.

Meldezahlen

Die Anzahl der benötigten SK/ZN ergibt sich aus der Zahl der Mannschaften, die auf HHV-Ebene und höher spielen. (Meldezahlen ergeben sich aus der Zahl der Teams am Stichtag 30.10. des Vorjahres)

Pro gemeldeter Mannschaft der Landesliga Männer und Oberliga Frauen melden die Bezirke einen Zeitnehmer an den HHV.

Pro gemeldeter Mannschaft der Oberliga Männer, 3. Liga, 1. und 2. Bundesliga und Jugend-Bundesliga melden die Bezirke 2,5 SK/ZN an den HHV.

Es können nur SK/ZN mit mindestens zweijähriger Tätigkeit und einen Mindesteinsatz von sechs Spielen in einer Saison gemeldet werden (Nachweis über Spielbericht).

Es können nur so viele neue SK/ZN gemeldet werden, wie freie Plätze zu Verfügung stehen.

Für die Meldung sind die Bezirke verantwortlich, sofern SK/ZN nicht mehr gemeldet werden können, sollten sich die Bezirke an folgenden Punkten orientieren: Gespanntätigkeit / Vereine mit erhöhter SR-Ist-Zahl (Vereine mit Anforderung von teils 3 Schiedsrichtern pro Mannschaft)

D Aus- und Weiterbildung für den Einsatz bei Spielen der Oberliga Männer und Bundesligen

Der Einsatz bei Spielen der Oberliga Männer, der 3. Ligen und der Bundesligen im Gespann erfordert eine noch weitergehende, auf die Besonderheiten des Spielbetriebes abgestimmte Schulung, die auch für geprüfte SR unverzichtbar ist.

Die Aus- und Weiterbildung für den Einsatz auf der Ebene der 3. Ligen erfolgt durch den HHV.

Zulassungsvoraussetzung ist eine mindestens einjährige Tätigkeit auf Oberligaebene.

Die Aus- und Weiterbildung für den Einsatz auf DHB-Ebene erfolgt durch den DHB. **Zulassungsvoraussetzung** ist eine mindestens einjährige Tätigkeit auf der Ebene der 3. Ligen.

Pro Mannschaft im DHB kann der HHV 1,2 Gespanne und in der 3. Liga 1,5 Gespanne melden.

Teil 2

Leitfaden für die Tätigkeit von Sekretär und Zeitnehmer

Wir benötigen zuverlässige SK/ZN, die mit der Technik, ihrer Bedienung (Laptop, das nuScore-Spielbetriebssystem) und den dabei auftretenden Herausforderungen, auch in regeltechnischer Hinsicht, sowie möglicherweise auftretenden Schwierigkeiten nicht überfordert sind, die in unübersichtlichen Situationen Ruhe und Übersicht bewahren, die aber zugleich auch unmittelbar und reaktionsschnell auf kurzfristige oder überraschende Momente mit viel Geschick reagieren können.

Es wird eine hohe Zuverlässigkeit und Verlässlichkeit erwartet, um vor Ort bei den Spielen in der Zusammenarbeit von SK/ZN und den eingesetzten Schiedsrichtern einen regelrechten Ablauf der Spiele zu gewährleisten. Auch kleine Fehler (z.B. ein fehlerhaftes Zählen der Tore) können große einspruchs-begründete Folgen haben. Dies muss ausgeschlossen werden.

Allgemeine Hinweise

1. Grundsätzlich soll jeder SK/ZN im Besitz dieser Richtlinien und der jeweils gültigen Ausgabe der „Internationalen Handball-Regeln“, die Grundlage dieser Richtlinien ist, sein.
2. SK und ZN sind eine wichtige Hilfe für die Schiedsrichter – dessen müssen sich die Beteiligten bewusst sein.
3. Nur eine gute Zusammenarbeit zwischen SK/ZN und Schiedsrichter kann zu einen reibungslosen Spielablauf beitragen.
Mit der Nutzung des nuScore kann aufgrund der Aufgabenteilung nur um SK/ZN – Gespann gearbeitet werden. Bei Spielen der Oberliga Frauen und Landesliga Männer ist der Heimverein verpflichtet dem neutralen ZN einen Sekretär zur Unterstützung beizugeben.
Bei Ausbleiben der SK/ZN sollen diese durch die beteiligten Vereine paritätisch besetzt werden.
4. SK/ZN- auch solche, welche von den beteiligten Vereinen gestellt werden – dürfen keine weiteren Funktionen bei der Ausübung ihres Amtes wahrnehmen, insbesondere nicht Hallensprecher sein.
Der Hallensprecher oder andere Personen dürfen nicht mit am Zeitnehmertisch sitzen.
5. Die **Technische Besprechung findet gemäß den Durchführungsbestimmungen** vor Spielbeginn statt. Der Ort der technischen Besprechung ist die Schiedsrichterkabine.
In diesem Gespräch sollen alle Aufgaben durchgesprochen werden, die für die reibungslose Zusammenarbeit erforderlich sind, insbesondere
 - das Führen des nuScore
 - das Verhalten bei Wechselfehlern
 - das Verhalten kurz vor Ende der Halbzeiten
 - die Abstimmung der Spielzeit bei Spielunterbrechung (Time-Out und Team-Time-Out)
 - die Bekanntgabe der Restspielzeit
 - die Handzeichen zur Verfahrensweise (Bestätigung der Kenntnisnahme durch SK/ZN) bei Verwarnungen, Hinausstellungen und Disqualifikationen
6. Bei unsportlichen Verhalten gegenüber SK/ZN durch Spieler oder Offizielle haben die Schiedsrichter nur dann eine unmittelbare Ahndungsmöglichkeit, wenn sie dieses Verhalten selbst wahrgenommen haben.
In den übrigen Fällen haben SK und ZN das Recht, solche Vorkommnisse im Spielbericht aufnehmen zu lassen. Klassenleiter und/oder Rechtsinstanz können Vergehen gegen SK und/oder ZN entsprechend ahnden.
7. Auf Verstöße gegen das Auswechselraum- Reglement, welche die Schiedsrichter nicht selbst wahrgenommen haben, machen SK/ZN die Schiedsrichter erst in der nächsten Spielunterbrechung aufmerksam. Ein Hinweispfiff im laufenden Spiel hat zu unterbleiben.
8. In der Halbzeitpause und nach Spielende ist in der Schiedsrichterkabine ein Abgleich des Spielberichts mit den Notizen der Schiedsrichter durchzuführen.
Team-Time-Out je Mannschaft pro Halbzeit der regulären Spielzeit

Jede Mannschaft hat das Recht, pro Halbzeit der regulären Spielzeit (ohne eventuelle Verlängerungen) die in den DfB festgelegte Anzahl von Team-Time Out zu nehmen.

Teil 3

Elektronischer Spielbericht im Bereich der Ober- und Landesligen sowie den Ligen der Bezirke

1. Im Bedarfsfalle kann die Spielleitende Stelle anordnen, dass ein Technischer Delegierter entsandt wird. Den beteiligten Vereinen ist diese Anordnung und der/die Kostenträger mitzuteilen. Er nimmt vor Spielbeginn an der technischen Besprechung teil.
2. Zur technischen Besprechung übergeben der Heim- und Gastverein ihre Spielerlisten an den Sekretär, die dieser anschließend in den Spielbericht einträgt. Eine Vorlage dieser Liste ist über www.hessen-handball.de (Spielbetrieb, Downloadbereich) downloadbar.
Außerdem werden vom Heim- und Gastverein je ein Team-Time-Out Kartenset (1-3) an den Zeitnehmer übergeben.
Bei der Technischen Besprechung sind außerdem Trikotfarben, Überziehleibchen für 7. Feldspieler, Auswahl der Spielbälle, Sicherheitsbelange sowie Hinweise für den Hallensprecher abzustimmen. Die entsprechende frühzeitige Anwesenheit aller Beteiligten (SR, MV-A beider Mannschaften, SK/ZN, evtl. Hallensprecher und soweit angesetzt Technischer Delegierter) ist deshalb erforderlich!
3. Die Eintragung der Spielbegegnung und der Spieler in den Spielbericht erfolgt durch den Sekretär in der Kabine von SK/ZN (sofern vorhanden).
In der Halle/Kabine muss eine Internetverbindung vorhanden sein.
Nach Eingabe der Spieler ist die Mannschaftsaufstellung von den MV – A zu kontrollieren und durch Eingabe des nuScore-Passwortes (oder allg. PIN) zu genehmigen.
Während des Spiels kann eine Mannschaft weitere Spieler bis zur Höchstzahl von 14 Spieler je Mannschaft nachmelden.
4. Die Schiedsrichter tragen die Verantwortung dafür, dass der Spielbericht ordnungsgemäß ausgefüllt ist. Sie kontrollieren die Eintragungen des Sekretärs und veranlassen gegebenenfalls weitere Eintragungen in den Schiedsrichterbericht. Die Kenntnismeldung beider Vereine (ein Offizieller lt. Spielbericht) muss in beidseitiger Anwesenheit und in Anwesenheit von Zeitnehmer und Sekretär, sowie des ggf. angesetzten Technisch Delegierten bis **spätestens 15 Minuten nach Spielende** erfolgen. Dabei werden auch Einspruchsgründe der Vereine auf deren Verlangen eingetragen. Nach Versiegeln des Spielberichtes (PIN-Eingabe) erhalten Schiedsrichter, MV-A, Zeitnehmer und Sekretär eine „Kopie“ des Spielberichtes. Weitere Eintragungen sind nun nicht mehr zulässig!
5. Teilnahmeberechtigt ist, wer beim Anpfiff anwesend und in den Spielbericht eingetragen ist. Nach Spielbeginn eintreffende Spieler müssen von SK/ZN die Teilnahmeberechtigung erhalten, diese müssen vom Offiziellen an SK/ZN gemeldet werden. Nachträglich eintreffende Offizielle müssen ebenfalls im Spielbericht nachgetragen werden.
Der MV-A meldet solche Ergänzungen beim Sekretär an. Der Sekretär muss nunmehr eine Spielzeitunterbrechung abwarten. Erst nachdem die Spielzeit angehalten wurde, kann der Spieler nachgetragen werden. Erst danach ist der Spieler teilnahmeberechtigt.

6. Jede Mannschaft in den Ober- und Landesligen der Männer und Frauen haben während der regulären Spielzeit (Verlängerungen ausgenommen) Anspruch auf insgesamt drei Team-Time-Outs. Pro Halbzeit der regulären Spielzeit sind für jede Mannschaft maximal zwei Team-Time-Outs möglich. Zwischen zwei Team-Time-Outs einer Mannschaft muss der Gegner mindestens einmal im Ballbesitz gewesen sein. Für jede Mannschaft werden grüne Karten verwendet, die mit einem T und den Nummern 1,2 und 3 versehen sind. Jede Mannschaft kann in der ersten Halbzeit zweimal ein Team-Time-Out beantragen. Hierfür werden jeder Mannschaft zu Beginn des Spiels die grünen Karten mit den Nummern 1 und 2 übergeben. Werden von einer Mannschaft in der 1. Halbzeit beide Team-Time-Outs in Anspruch genommen, kann sie in der 2. Halbzeit nur noch ein Team-Time-Out beantragen. Hierfür wird der Mannschaft zu Beginn der 2. Halbzeit die grüne Karte mit der Nummer 3 übergeben. Hat eine Mannschaft in der 1. Halbzeit kein oder nur ein Team-Time-Out in Anspruch genommen, stehen in der 2. Halbzeit zwei Team-Time-Outs zur Verfügung. Ihr werden in diesem Fall zu Beginn der 2. Halbzeit die grünen Karten mit den Nummern 2 und 3 übergeben. Um Missverständnisse zu vermeiden, sind daher vom SK/ZN zum Ende der 1. Halbzeit von beiden Mannschaften alle grünen Karten, die nicht genutzt wurden, einzuziehen. In der 2. Halbzeit ist folgende Besonderheit zu beachten. Eine Mannschaft kann, auch wenn sie noch zwei Team-Time-Outs zu Verfügung hätte, in den **letzten fünf Spielminuten nur noch ein Team-Time-Out** beantragen. Wird in den letzten fünf Spielminuten erst das 2. Team-Time-Out von einem Verein beantragt, ist die Team-Time-Out Karte Nr. 3 vom Zeitnehmer einzuziehen, damit nicht versehentlich das 3. Team-Time-Out beantragt werden kann. Bei vorwärtslaufenden Spielzeituhren beginnen die letzten fünf Spielminuten mit der Anzeige 55:00; bei rückwärtslaufenden Spielzeituhren mit der Anzeige 05:00. Entsprechend den Bestimmungen der IHF-Erläuterungen-Nr. 3 Absatz 3 ist die Spielzeit zum Zeitpunkt des Pfiffs des Zeitnehmers regelrecht. Bei Zweifeln über die Ordnungsmäßigkeit der angezeigten Restspielzeit treffen die Schiedsrichter gem. Regel 17:9 eine gemeinsame Entscheidung. Die Ausgabe der entsprechenden Anzahl von grünen Karten zu Beginn einer Halbzeit sollte grundsätzlich an die Mannschaftsverantwortlichen erfolgen. **Ein Mannschaftsoffizieller der Mannschaft, der ein Team-Time-Out beantragen möchte, muss die grüne Karten vor dem Zeitnehmer auf den Tisch legen/ihm übergeben (Abklärung bei der Technischen Besprechung).** Bei Anwesenheit eines Technischen Delegierten kann die grüne Karte auch ihm ausgehändigt werden.
7. Nach Ende der 1. Halbzeit und nach Spielende gehen die Schiedsrichter direkt in die Kabine, um dort mit dem Sekretär dessen Eintragungen mit den eigenen Aufzeichnungen zu vergleichen. Eine Kontrolle hat grundsätzlich nur in der Schiedsrichterkabine oder der SK/ZN Kabine zu erfolgen, Das gleiche gilt auch nach Spielende.
8. Weitere Hinweise zum spieltechnischen Ablauf bei Verwendung des elektronischen Spielberichts sollten von den Vereinsverantwortlichen vor dem Spiel erledigt bzw. überprüft werden:
- das Notebook-Betriebssystem muss alle notwendigen Updates vollständig abgearbeitet haben, bevor es an SK/ZN übergeben wird
 - ein funktionsfähiger Internetbrowser muss vollständig installiert sein
 - die Internetverbindung sollte vorbereitet werden und funktionsfähig sein, gegebenenfalls sollten die Login-Daten zur Nutzung des Notebooks

- vorhanden sein bzw. jemand bereitstehen, falls bei Ausfall während des Spiels das Notebook neu gestartet werden muss
- Gegebenenfalls ist eine Ersatzlösung mit LAN-Verbindung bzw. Mobilfunkstick vorzuhalten
 - es ist eine 230 V –Versorgung am Kampfgericht sicherzustellen. Auch muss der Akku des Laptops geladen sein
 - ein Papier- Spielbericht und ein ausreichend frankierter Briefumschlag sind zur Ausfallsicherung vorzuhalten
 - ein Speicherstick sollte vorgehalten werden, falls eine Versendung des Spielberichtes nicht möglich ist
9. Sollte der elektronische Spielbericht nicht genutzt werden können, ist ein Papier-Spielbericht zu verwenden. Die ausgesprochenen Strafen sind bei Verwarnungen mit voller Minutenzahl einzutragen. Bei Hinausstellungen und Disqualifikationen sind Strafen mit Minuten- und Sekundenangaben einzutragen. Sollte die Spielzeit auf der Anzeige in der 2. Halbzeit nur auf „30“ einstellbar sein oder von rückwärtslaufend (von 30 abwärts) sind Strafen zusätzlich zu unterstreichen (z.B. 26:56).

Frankfurt, 01.11.2023
Für den AK Schiedsrichter

gez. Thomas Mair
(Vizepräsident Spieltechnik)

gez. Josef Semmelroth
(Vizepräsident Recht)